

REGULAMENTO

TORNEIO DE FUTEBOL 7

G.R.D. SERRO VENTOSO

|                   |                                   |
|-------------------|-----------------------------------|
| Data              | 6 a 17 de julho                   |
| Local             | Campo da Bola da Bezerra - Pelado |
| Organização       | G.R.D. Serro Ventoso              |
| Inscrição         | 175 € por equipa                  |
| Contacto          | 917 754 129                       |
| Número de equipas | 10 equipas                        |
| Formato           | Fase Liga e Fase Eliminatórias    |

1.º Artigo - Âmbito do Regulamento

O presente regulamento define as normas de participação no Torneio de Futebol 7 do G.R.D. Serro Ventoso, garantindo o bom funcionamento da prova, a transparência da competição e a responsabilidade de todos os intervenientes.

O torneio pretende promover a prática desportiva, o convívio entre equipas, o respeito pelos adversários, pela arbitragem e pela organização, valorizando sempre o fair-play.

2.º Artigo - Organização

O torneio é organizado pelo G.R.D. Serro Ventoso, competindo à organização gerir inscrições, calendário, arbitragem, disciplina, prémios, alterações logísticas e todos os casos não previstos neste regulamento.

As decisões da organização têm como objetivo assegurar o normal funcionamento da prova, a segurança dos participantes e o respeito pelo espírito desportivo.

3.º Artigo - Período e Local

O torneio realiza-se entre os dias 6 e 17 de julho, no Campo da Bola da Bezerra - Pelado.

As equipas devem respeitar o recinto, os balneários, os acessos, os equipamentos e todos os espaços utilizados durante a competição.

4.º Artigo - Inscrição das Equipas

1. O torneio terá 10 equipas participantes.
2. O valor da inscrição é de 175 € por equipa.
3. A inscrição só será considerada válida após a entrega dos dados solicitados e o pagamento do valor definido pela organização.
4. Cada equipa pode inscrever, no máximo, 14 jogadores.
5. Em cada jogo só podem constar na ficha de jogo os jogadores previamente inscritos.

6. A organização pode recusar inscrições incompletas, fora de prazo ou que não cumpram os requisitos definidos.

7. A inscrição da equipa inclui a participação no torneio e o enquadramento dos jogadores no seguro contratado pela organização, nos termos, limites e condições da respetiva apólice.

## **5.º Artigo - Jogadores e Elementos Técnicos**

1. Para iniciar um jogo, cada equipa terá de apresentar, no mínimo, 7 jogadores aptos a jogar.

2. No banco de suplentes apenas podem permanecer os jogadores suplentes inscritos e os seguintes elementos: treinador, treinador adjunto, delegado e fisioterapeuta.

3. Não é permitida a permanência no banco de elementos não inscritos ou não autorizados pela organização.

4. Jogadores menores de 18 anos só poderão participar mediante autorização do encarregado de educação ou representante legal, caso a organização assim o exija.

5. Todos os jogadores e elementos técnicos devem apresentar comportamento adequado antes, durante e após os jogos.

6. Todos os jogadores devem informar a organização caso tenham alguma limitação física, médica ou outra condição que possa colocar em causa a sua participação em segurança.

## **6.º Artigo - Documentação**

1. Cada equipa deve entregar a ficha de inscrição com a identificação dos jogadores e dos elementos técnicos.

2. A organização poderá solicitar documento de identificação dos jogadores sempre que entenda necessário.

3. A utilização de jogadores não inscritos, mal identificados ou inscritos irregularmente poderá originar derrota administrativa e eventual exclusão da equipa.

4. Cada equipa é responsável pela veracidade dos dados entregues à organização.

## **7.º Artigo - Estrutura da Competição**

A competição será disputada em formato de Futebol 7 e será dividida em duas fases: Fase Liga e Fase Eliminatórias.

### **Fase Liga**

1. As 10 equipas disputam uma classificação única em formato de liga.

2. Cada equipa realiza 3 jogos na Fase Liga, de acordo com o calendário definido pela organização.

3. Os jogos serão distribuídos por dias e horários definidos pela organização, procurando assegurar o equilíbrio competitivo e a melhor organização logística possível.

4. No final da Fase Liga, apuram-se para a Fase Eliminatórias os 8 primeiros classificados da classificação geral.

### **Fase Eliminatórias**

5. A Fase Eliminatórias inicia-se nos quartos de final.

6. Os quartos de final são definidos pela classificação da Fase Liga, por cabeças de série, de forma a que o 1.º e o 2.º classificados fiquem em lados opostos do quadro e só se possam encontrar na final.

7. As meias-finais, o jogo de 3.º e 4.º lugar e a final serão organizados de acordo com o quadro competitivo definido neste regulamento e pela organização.

8. A organização pode ajustar o calendário, horários ou ordem dos jogos por motivos logísticos, climatéricos, disciplinares ou de força maior.

## **8.º Artigo - Duração dos Jogos**

1. Cada jogo terá a duração de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos.

2. O intervalo entre as duas partes será de 10 minutos.

3. As equipas devem estar preparadas antes da hora marcada para o jogo, de modo a evitar atrasos no calendário.

4. Atrasos injustificados poderão ser avaliados pela organização e podem originar derrota administrativa.

## **9.º Artigo - Regras de Jogo**

1. Aplicam-se as regras gerais do futebol, adaptadas ao futebol 7.

2. São permitidas substituições ilimitadas.

3. As substituições devem ser realizadas de forma organizada e sem prejudicar o normal decorrer do jogo.

4. É obrigatório o uso de caneleiras. O jogador que não cumpra esta regra poderá ser impedido de jogar.

5. Em caso de equipamentos semelhantes, a organização poderá indicar a utilização de coletes.

6. As decisões da equipa de arbitragem durante o jogo são soberanas.

## **10.º Artigo - Arbitragem**

1. A arbitragem dos jogos será da responsabilidade da organização.

2. Os árbitros têm autoridade para tomar decisões disciplinares e técnicas durante o jogo.

3. Protestos, insultos, ameaças ou atitudes de desrespeito para com a arbitragem poderão ser punidos pela organização.

## **11.º Artigo - Ficha de Jogo**

1. Antes de cada jogo, cada equipa deve entregar a ficha de jogo à organização.

2. A ficha de jogo deve conter os jogadores e elementos técnicos que vão participar nesse encontro.

3. A ficha deve ser entregue, preferencialmente, até 15 minutos antes do início do jogo.

4. Só os elementos constantes da ficha de jogo podem permanecer no banco de suplentes.

## **12.º Artigo - Pontuação**

Na Fase Liga, a pontuação será atribuída da seguinte forma:

- Vitória: 3 pontos;
- Empate: 1 ponto;
- Derrota: 0 pontos.

## **13.º Artigo - Critérios de Desempate**

Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas na Fase Liga, serão aplicados os seguintes critérios, pela ordem apresentada:

1. Maior número de pontos;
2. Melhor diferença entre golos marcados e sofridos;
3. Maior número de golos marcados;
4. Menor pontuação disciplinar na Taça Fair Play;
5. Marcação de um jogo adicional entre as equipas envolvidas.

No critério Fair Play, fica à frente a equipa com menos pontos disciplinares. Se o empate se mantiver após estes critérios, o último critério será sempre a realização de um jogo adicional entre as equipas empatadas.

## **14.º Artigo - Jogos a Eliminar**

1. Nos jogos da Fase Eliminatórias, caso exista empate no final do tempo regulamentar, o vencedor será encontrado através da marcação de grandes penalidades.

2. Será realizada uma série inicial de 5 penáltis para cada equipa.

3. Caso o empate se mantenha, segue-se para morte súbita.

## **15.º Artigo - Cruzamentos da Fase Eliminatórias**

Apuram-se para a Fase Eliminatórias os 8 primeiros classificados da Fase Liga. Os quartos de final serão organizados por cabeças de série, de forma a separar o 1.º e o 2.º classificados até à final:

1. Quarto de final 1: 1.º classificado vs 8.º classificado;
2. Quarto de final 2: 4.º classificado vs 5.º classificado;
3. Quarto de final 3: 2.º classificado vs 7.º classificado;
4. Quarto de final 4: 3.º classificado vs 6.º classificado.

As meias-finais serão disputadas da seguinte forma:

1. Meia-final 1: vencedor do quarto de final 1 vs vencedor do quarto de final 2;
2. Meia-final 2: vencedor do quarto de final 3 vs vencedor do quarto de final 4.

O jogo de 3.º e 4.º lugar será disputado entre os vencidos das meias-finais. A final será disputada entre os vencedores das meias-finais.

## **16.º Artigo - Disciplina**

1. Um jogador que acumule dois cartões amarelos em jogos diferentes na Fase Liga fica suspenso por 1 jogo.
2. Um jogador que receba dois cartões amarelos no mesmo jogo será expulso e fica suspenso no jogo seguinte.
3. Um jogador que receba cartão vermelho direto fica suspenso por 2 jogos.
4. Os cartões amarelos acumulados na Fase Liga são limpos para a Fase Eliminatórias.
5. Os elementos técnicos inscritos também ficam sujeitos a sanções disciplinares, incluindo cartões amarelos, cartões vermelhos, suspensão e eventual exclusão, conforme a gravidade da situação.
6. Qualquer elemento técnico expulso poderá ser suspenso por 1 ou mais jogos, de acordo com a gravidade da situação.
7. Agressões, tentativas de agressão, ameaças, insultos graves ou comportamentos antidesportivos serão analisados pela organização e podem originar exclusão imediata do torneio.

## **17.º Artigo - Comissão Disciplinar**

Os casos disciplinares graves serão analisados pela organização, que poderá constituir uma comissão disciplinar para avaliar os acontecimentos, ouvir os intervenientes e decidir a sanção a aplicar.

As equipas são responsáveis pelo comportamento dos seus jogadores, elementos técnicos e adeptos que as acompanhem.

## **18.º Artigo - Falta de Comparência e Abandono**

1. A equipa que não compareça a um jogo ou não apresente o número mínimo de jogadores poderá ser penalizada com derrota por 3-0.
2. A reincidência, o abandono injustificado de jogo ou a recusa em continuar a jogar poderá originar exclusão do torneio.
3. A organização decidirá caso a caso, tendo em conta as circunstâncias apresentadas.

## **19.º Artigo - Exclusão de Equipas ou Jogadores**

A organização pode excluir uma equipa, jogador ou elemento técnico sempre que existam comportamentos que coloquem em causa o bom funcionamento do torneio, a segurança dos participantes, o respeito pela arbitragem, a integridade da competição ou o espírito desportivo.

## **20.º Artigo - Instalações e Responsabilidade por Danos**

1. As equipas devem zelar pelas instalações, equipamentos e espaços utilizados.
2. A organização não se responsabiliza por bens ou valores pessoais dos jogadores, elementos técnicos ou acompanhantes.

3. Danos causados nas instalações, equipamentos, balneários, bancos, vedações ou outros materiais serão da responsabilidade da equipa envolvida.
4. A equipa responsável por danos poderá ser obrigada a suportar os respetivos custos e poderá ainda ser alvo de sanção disciplinar.

## **21.º Artigo - Seguro**

1. Os jogadores devidamente inscritos e enquadrados pela organização no seguro do torneio estarão abrangidos por seguro de Acidentes Pessoais associado à participação no torneio, na modalidade contratada pela organização para eventos desportivos de futebol amador.
2. O seguro aplica-se nos termos, limites, capitais, franquias, exclusões e condições definidos pela respetiva apólice ou contrato de seguro.
3. De acordo com a informação disponibilizada pela seguradora, as coberturas previstas incluem morte, invalidez permanente, despesas de tratamento e despesas de funeral, dentro dos capitais seguros definidos na apólice.
4. As despesas de tratamento poderão estar sujeitas a franquia, conforme indicado nas condições do seguro.
5. O seguro não substitui a responsabilidade individual de cada participante. Cada jogador deve garantir que se encontra em condições físicas adequadas para participar no torneio.
6. A organização não se responsabiliza por acidentes, danos ou situações ocorridas fora do âmbito da competição, fora do recinto, fora do período de cobertura ou fora das condições previstas no seguro contratado.
7. Em caso de acidente, a situação deverá ser comunicada à organização com a maior brevidade possível, para que possam ser seguidos os procedimentos necessários junto da seguradora.
8. A organização apenas assegura a comunicação e o encaminhamento da ocorrência junto da seguradora, não sendo responsável pela decisão final de aceitação, exclusão, enquadramento ou indemnização de qualquer sinistro.
9. A participação no torneio implica o conhecimento e aceitação de que a cobertura do seguro está sujeita às condições gerais, especiais e particulares da apólice.

## **22.º Artigo - Prémios**

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1.º Lugar: 500 €;
- 2.º Lugar: 300 €;
- 3.º Lugar: 200 €;
- Melhor Marcador;
- Melhor Guarda-Redes;
- Melhor Jogador;
- Taça Fair Play;
- Taça da Pinga.

O Melhor Marcador será o jogador com maior número de golos marcados. Os autogolos não contam para o prémio de Melhor Marcador. Em caso de empate, a organização definirá o critério de desempate.

O Melhor Guarda-Redes e o Melhor Jogador serão escolhidos pela organização, podendo ser considerada a opinião da arbitragem e/ou dos responsáveis das equipas.

A Taça Fair Play será atribuída à equipa com menor pontuação disciplinar, considerando cartões amarelos e vermelhos registados durante a competição.

Para efeitos da Taça Fair Play, cada cartão amarelo corresponde a 1 ponto disciplinar, cada vermelho direto corresponde a 3 pontos disciplinares e a expulsão por duplo amarelo corresponde a 2 pontos disciplinares.

A Taça da Pinga será atribuída à equipa com maior número de pontos registados pela organização, sendo que cada bebida contabilizada corresponde a 1 ponto.

## **23.º Artigo - Entrega de Prémios**

1. A entrega de prémios será realizada no final da competição, em momento definido pela organização.
2. As equipas premiadas devem garantir a presença de pelo menos um representante na cerimónia de entrega de prémios.

## **24.º Artigo - Bar, Público e Espaço Envolvente**

1. Durante o torneio poderá existir serviço de bar no recinto.
2. Todos os participantes e acompanhantes devem respeitar as indicações da organização e manter comportamento adequado.
3. Cada equipa é responsável por colaborar para um ambiente saudável, seguro e respeitador.

## **25.º Artigo - Condições Climatéricas**

Caso as condições climatéricas não permitam a realização dos jogos em segurança, a organização poderá adiar, alterar ou reagendar partidas. As equipas serão informadas das alterações com a maior brevidade possível.

## **26.º Artigo - Casos Omissos**

Todos os casos omissos, dúvidas ou situações não previstas neste regulamento serão analisados e decididos pela organização, sendo a sua decisão final e soberana.

## **27.º Artigo - Aceitação do Regulamento**

A inscrição no Torneio de Futebol 7 implica a aceitação integral deste regulamento por parte das equipas, jogadores, elementos técnicos e restantes intervenientes.